

記入者氏名

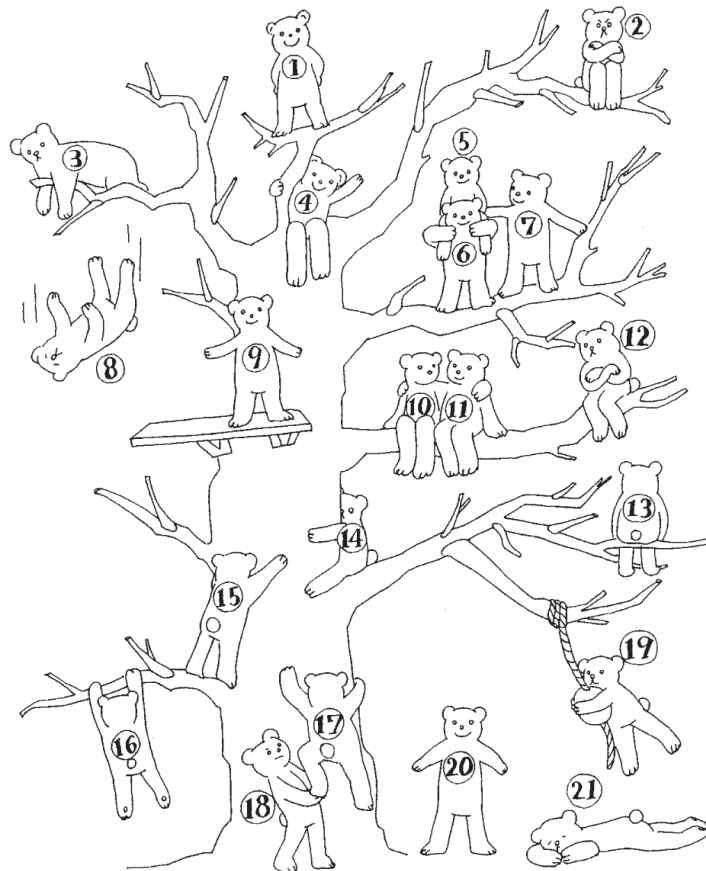
記入日 年 月 日

演習③ 自己への気づきを促す・3 自己理解と他者理解 — 「木の上のクマ」



今のあなたはどのクマか。なぜ、そのクマだと思うのか、簡単に理由を書き、気の合う仲間と自己紹介をする形で、これを見ながら会話する。

トライ



※本図は Brandes D, Phillips H : Game slide' handbook. 140 Games for Teachers & Group Leaders, Hutchinson, 1987を基にオックスフォードブルックス大学の Chris Bulman 先生（2002年当時）が作成したものであり、Bulman 先生から直接許可を得て筆者が使用しているものである。